



ВЗРЫВ МОЗГА!

Пробная игра в четыре тура





Правила игры

Все вопросы берутся логикой, сообразительностью, противоречием, от противного и т.п. Вопросы каждого тура мы зачитываем и показываем на экране, с интервалом примерно в 1 минуту между ними. После зачитывания всех вопросов тура мы быстро их повторяем и даем 100 секунд на обдумывание и окончательную запись всех ответов на листочек.

По истечении этих секунд листочек с ответами вы должны сдать или поднять вверх над столом (показать, что вы ничего не записываете больше). Мы оглашаем правильные ответы, подсчитываем баллы, показываем табличку результатов и движемся к следующему туру.

«Срази мудреца»

I тур - текстовый (продолжить цитату).

Максимальное количество баллов – 5.



Цитата № 1

**«У моих детей,
конечно, будет
компьютер, но
первым делом
они получат...»**

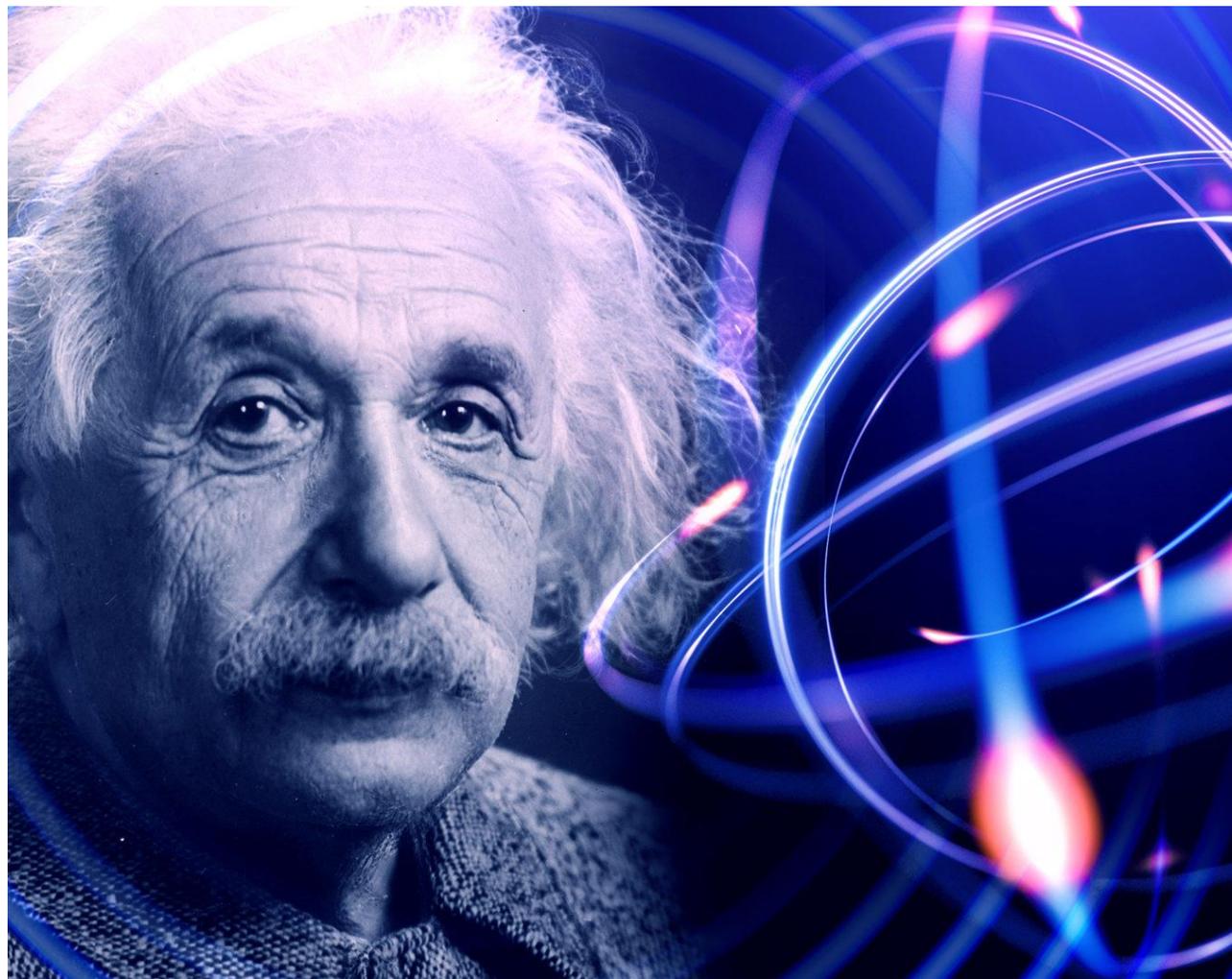
Билл Гейтс



Цитата № 2

**«Жизнь – как
вождение
велосипеда,
чтобы сохранить
равновесие, ты
должен...»**

**Альберт
Эйнштейн**



Цитата № 3

**«Быть можно
дельным
человеком и
думать о
красе...»**

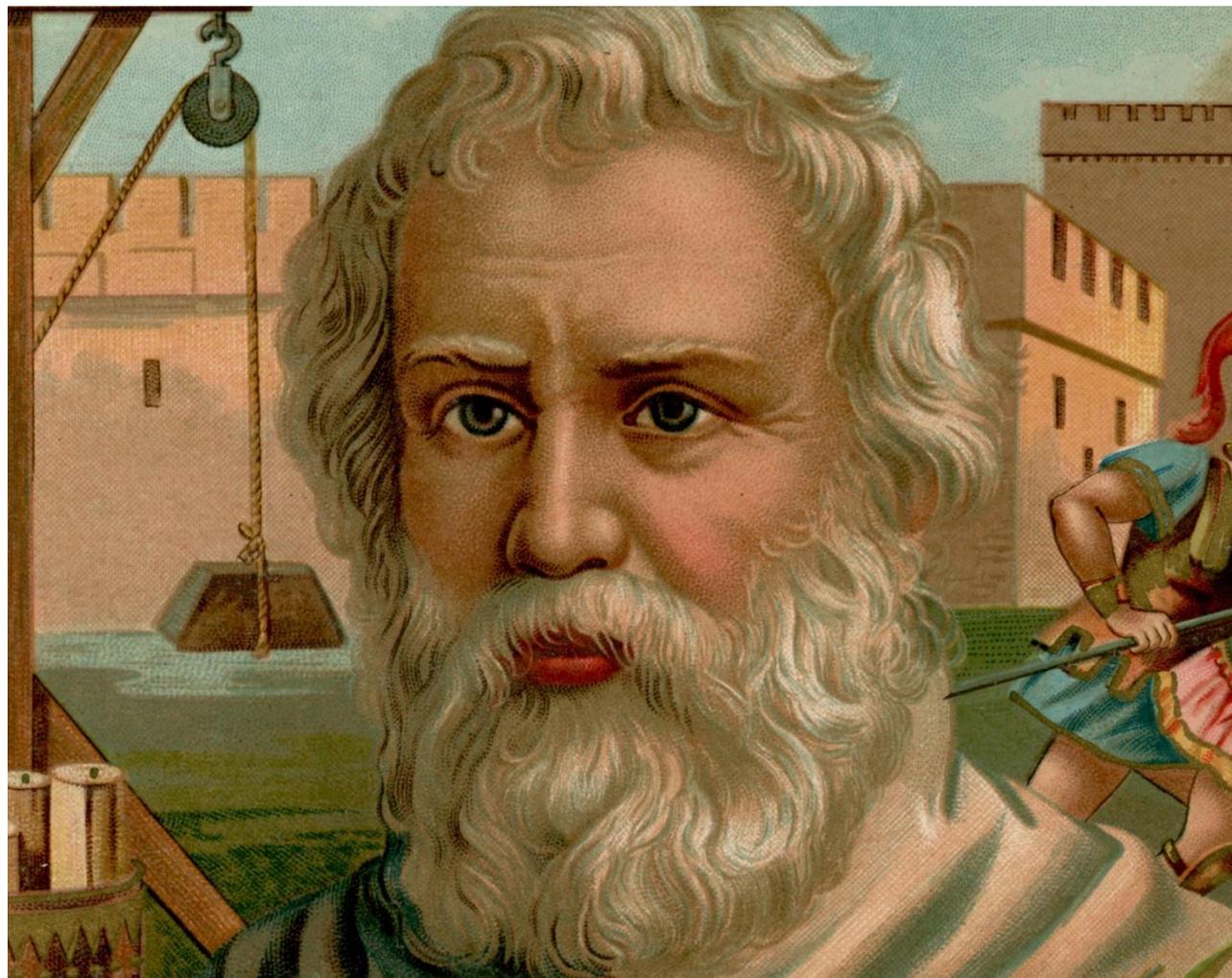
**Александр
Пушкин**



Цитата № 4

**«Дайте мне
точку опоры и я
переверну...»**

Архимед



Цитата № 5

**«Свобода
существует
затем, чтобы
ХОДИТЬ В...»**

Иосиф Бродский





SECONDS

1.	«У моих детей, конечно, будет компьютер, но первым делом они получают...» Билл Гейтс
2.	«Жизнь – как вождение велосипеда, чтобы сохранить равновесие, ты должен...» Альберт Эйнштейн
3.	«Быть можно дельным человеком и думать о красе...» Александр Пушкин
4.	«Дайте мне точку опоры и я переверну...» Архимед
5.	«Свобода существует затем, чтобы ходить в...» Иосиф Бродский



1.	«У моих детей, конечно, будет компьютер, но первым делом они получат книгу» Билл Гейтс
2.	«Жизнь – как вождение велосипеда, чтобы сохранить равновесие, ты должен двигаться» Альберт Эйнштейн
3.	«Быть можно дельным человеком и думать о красе ногтей...» Александр Пушкин
4.	«Дайте мне точку опоры и я переверну Землю» Архимед
5.	«Свобода существует затем, чтобы ходить в библиотеку» Иосиф Бродский



«Где логика»

II тур - текстовый (дополнить факт, догадаться, о чем речь по нескольким фактам и т.п.).

Максимальное количество баллов – 5.

Вопрос № 1

В Царскосельском лицее у каждого учащегося на левой стороне шинели было нашито две цифры. У Пушкина - 1.

А что эти цифры означали?



Вопрос № 2

Эраста Петровича Фандорина в ЭТОМ возмущало многое. Например, отсутствие рыцарственности: люди могли нападать и по двое, и по трое на одного. И всё из-за куска свиной кожи. Фандорин был убежден, что у ЭТОГО нет будущего.

А что ЭТО?



Вопрос № 3

«Вдохновение не продается, а вот их продать можно». Так, во всяком случае, считал Александр Сергеевич Пушкин и часто руководствовался этим правилом.

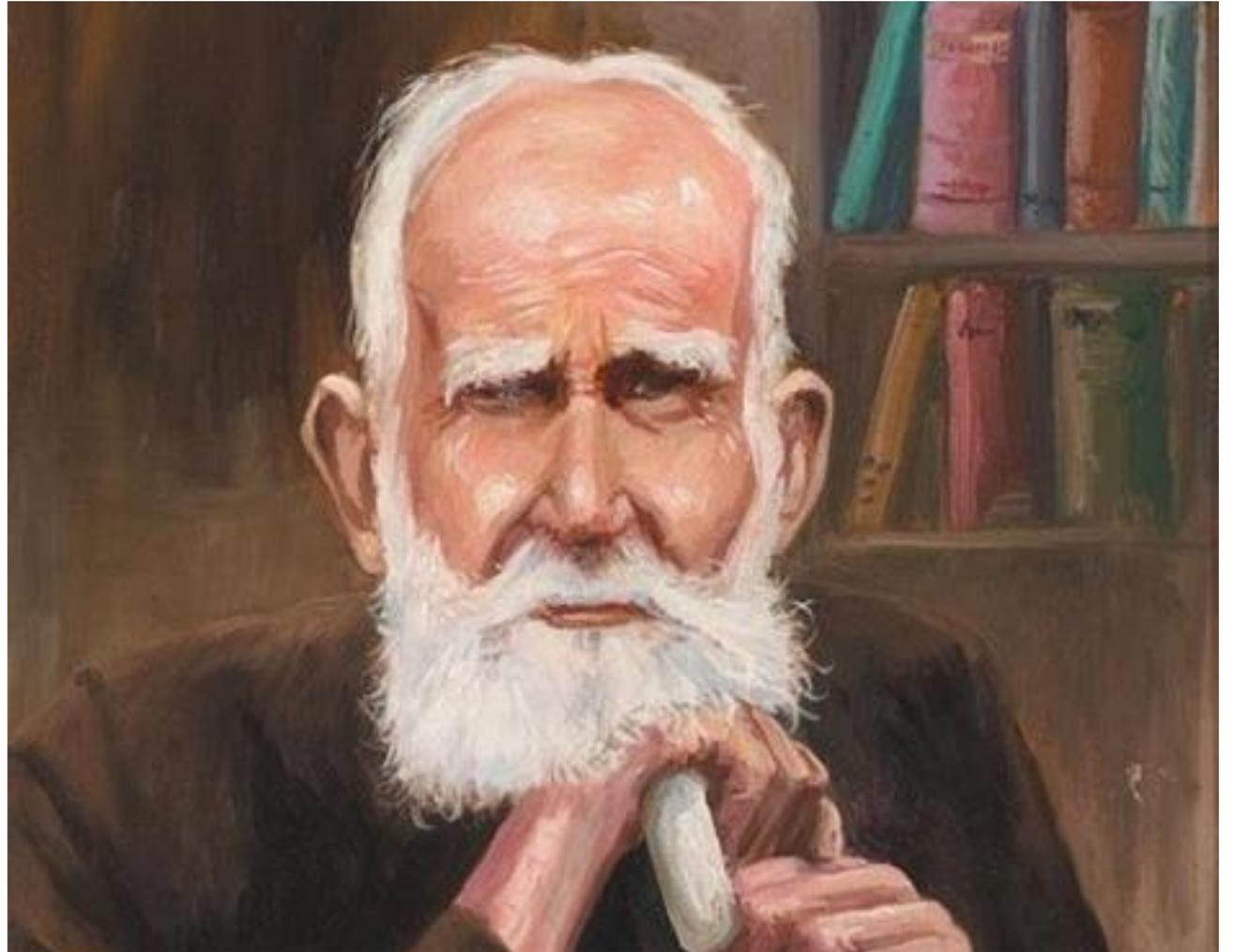
Так что же продавал великий поэт?



Вопрос № 4

**Известный писатель
Бернард Шоу однажды
сказал: «В кармане у
моего приятеля
бикфордов шнур. На
одном конце огонь, а на
другом – дурак?»**

**Что имел в виду Бернард
Шоу?**



Вопрос № 5

В первом издании на английском языке один известный роман назывался "Diamonds to Sit On", то есть "Бриллианты, на которых сидят". Назовите этот роман.





1.	В Царскосельском лицее у каждого учащегося на левой стороне шинели было нашито две цифры. У Пушкина - 1. А что эти цифры означали?
2.	Эраста Петровича Фандорина в ЭТОМ возмущало многое. Например, отсутствие рыцарственности: люди могли нападать и по двое, и по трое на одного. И всё из-за куска свиной кожи. Фандорин был убежден, что у ЭТОГО нет будущего. А что ЭТО?
3.	«Вдохновение не продается, а вот их продать можно». Так, во всяком случае, считал Александр Сергеевич Пушкин и часто руководствовался этим правилом. Так что же продавал великий поэт?
4.	Известный писатель Бернард Шоу однажды сказал: «В кармане у моего приятеля бикфордов шнур. На одном конце огонь, а на другом – дурак?» Что имел в виду Бернард Шоу?
5.	В первом издании на английском языке один известный роман назывался "Diamonds to Sit On", то есть "Бриллианты, на которых сидят". Назовите этот роман.



1.	Номер комнаты лицеиста
2.	Футбол
3.	Рукописи своих произведений
4.	Сигареты
5.	«12 стульев»

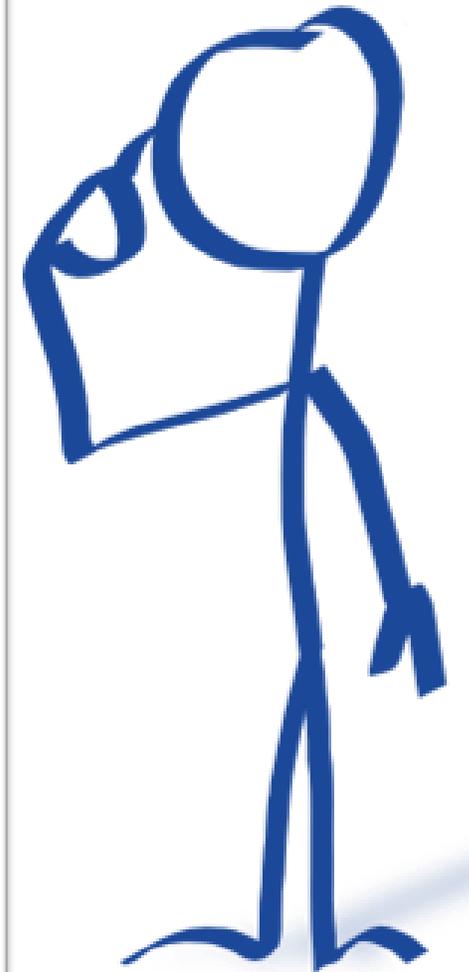


«ЧТО ВИЖУ, ТО ПОЮ»

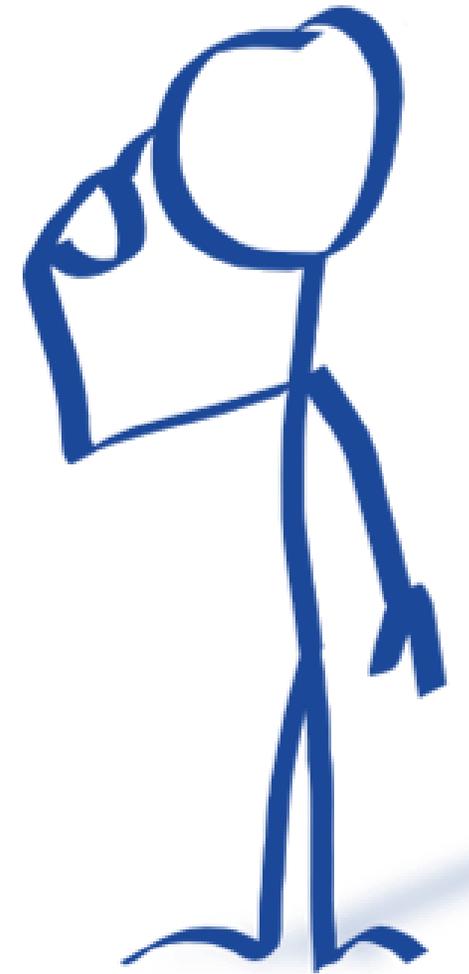
III тур - Изображения. Вам предстоит догадаться, кто (или что) изображён на слайде. Каждый из вопросов будет появляться на экране и зачитываться вслух. После этого у вас будет 15 секунд на командную выработку ответа. Затем на экране появится следующий вопрос. Все ответы необходимо вписывать в соответствующие пронумерованные графы бланка ответов. После прочтения последнего вопроса у вас будет ограниченное время (1 минута) для принятия окончательных решений по всем спорным вопросам.

Максимальное количество баллов – 5.

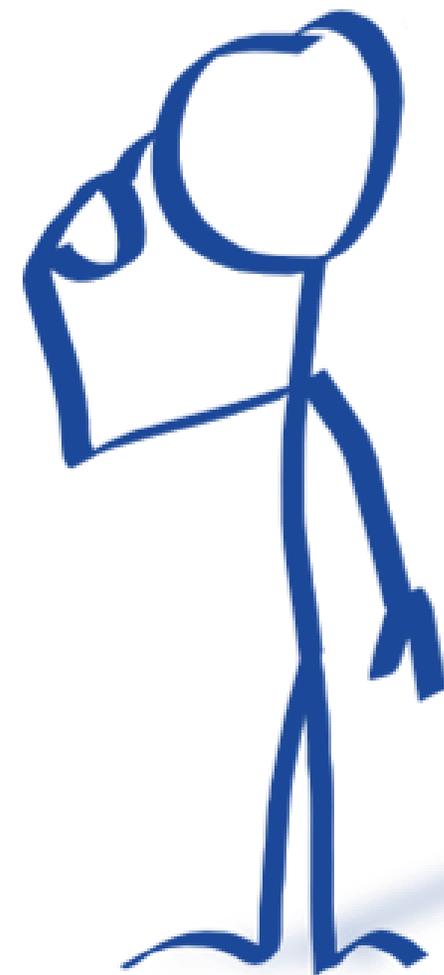
Изображение № 1



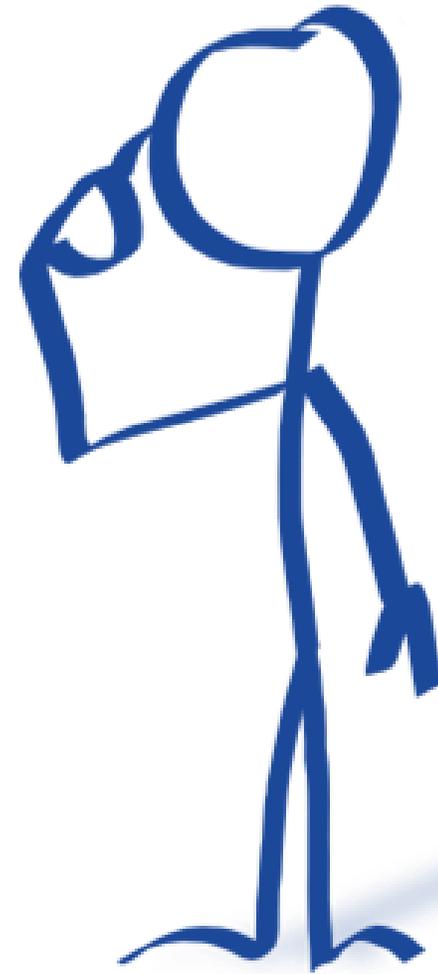
Изображение № 2



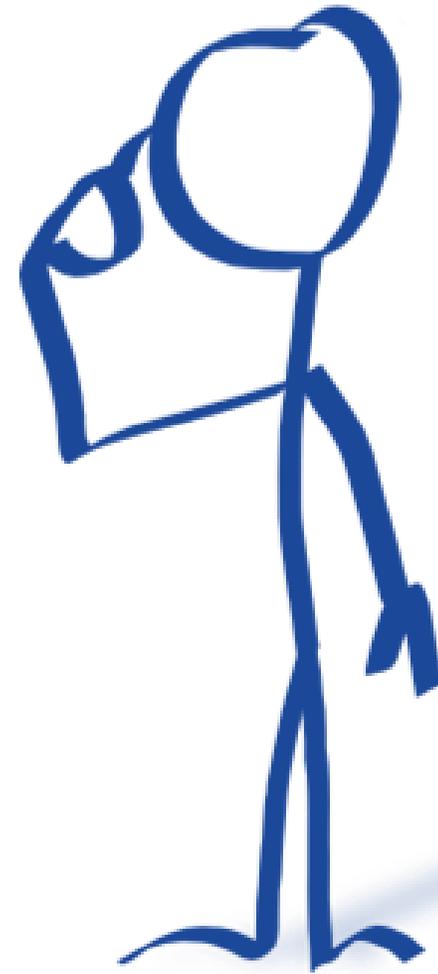
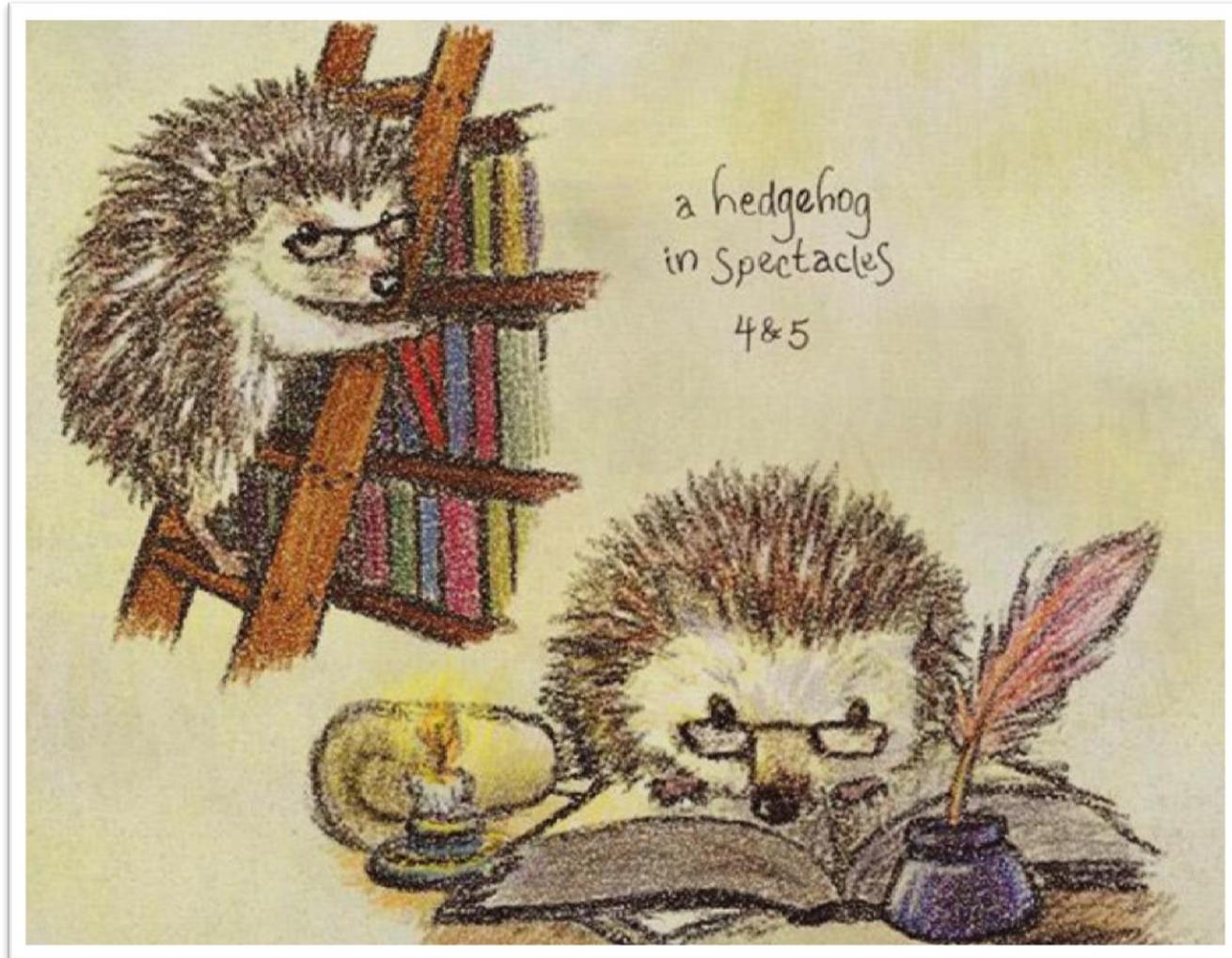
Изображение № 3



Изображение № 4



Изображение № 5





ОДНА
МИНУТА



1.	Забор крови
2.	Штрих код
3.	Руководитель
4.	Шевели мозгами
5.	И ежу понятно



«Нужна Ваша помощь»

IV тур – творческое задание.

Максимальное количество баллов – 5.



**НУЖНА
ВАША
ПОМОЩЬ!!!**

**Придумай
название
нашей игры**